

Załącznik nr 1 do uchwały nr 9/III/2012 Zarządu Stowarzyszenia Klaster ICT Pomorze Zachodnie z dnia 09.05.2012r.

***Regulamin korzystania ze znaku słowno - graficznego
Stowarzyszenia Klaster ICT Pomorze Zachodnie***

§ 1.

Niniejszy Regulamin (dalej: „Regulamin”) określa zasady korzystania ze znaku słowno-graficznego Stowarzyszenia Klaster ICT Pomorze Zachodnie (dalej: „Klaster IT”), którego wzór i możliwe formy przedstawieniowe stanowią załącznik do niniejszego Regulaminu i zostały zamieszczone poniżej (dalej: „Logo”).

§ 2.

1. Klaster IT zezwala na korzystanie bez dodatkowych opłat z Logo przez członków Klastra IT.
2. W momencie utraty, ustania lub wygaśnięcia członkostwa wygasa również prawo do korzystania z Logo. W takim przypadku należy niezwłocznie, jednakże nie później niż w ciągu 7 dni od daty powzięcia wiadomości o utracie, ustaniu lub wygaśnięciu członkostwa zaprzestać korzystania z Logo we wszelkiej postaci i formie. Klaster IT nie ponosi kosztów związanych z koniecznością zaprzestania korzystania z Logo.
3. Klaster IT może upoważnić także inne podmioty do korzystania z Logo w drodze odrębnego porozumienia.
4. Prawo do korzystania z logo pod jakimkolwiek tytułem nie może być przeniesione na inny podmiot.
5. Klaster IT ma prawo do zmiany Logo w każdym czasie. Decyzja w tym zakresie podejmowana jest na Walnym Zgromadzeniu Członków Klastra IT.

§ 3.

1. Logo może być wykorzystywane wyłącznie w związku z prowadzoną przez podmioty wskazane w § 2 powyżej działalnością gospodarczą lub zawodową, w szczególności poprzez umieszczenie Logo:
 - a) na materiałach służących zwykłej, bieżącej pracy,
 - b) na plakatach, wizytówkach, papierach firmowych, broszurach itp. materiałach promocyjnych i reklamowych;
 - c) na stronach internetowych i w środkach przekazu wizualnego lub audiowizualnego;
 - d) w trakcie konferencji, sympozjów, wystaw, szkoleń czy targach których przedmiotem są zagadnienia związane z rynkiem ICT.
2. W celu uniknięcia wątpliwości Klaster IT oświadcza, że Logo w żadnym wypadku nie może być wykorzystywane dla innej działalności, niż wskazana w ust. 1 powyżej, nawet jeśli korzystającym jest osoba upoważniona, o której mowa w § 2 ust. 1 Regulaminu.
3. Istotą wykorzystania Logo, zgodnie z § 2 ust. 1 Regulaminu, jest informowanie, iż dany podmiot jest członkiem Klastra IT. Wykorzystanie Logo nie może wprowadzać w błąd poprzez stworzenie wrażenia istnienia innego rodzaju powiązania z Klastrem IT, jak na przykład partnerstwa, współpracy, kooperacji i tym podobnych, chyba że dany członek posiada odrębną zgodę Klastra IT w tym zakresie wyrażoną w formie pisemnej.
4. Logo stowarzyszenia nie może być wykorzystywane komercyjnie jako element promujący sprzedaż produktów i usług. Przez komercyjne wykorzystanie logo rozumie się w szczególności:
 - umieszczanie logo na produktach przeznaczonych do sprzedaży,
 - umieszczanie logo na opakowaniach, instrukcjach i innych materiałach

powiązanych bezpośrednio z produktem,

- umieszczanie logo na materiałach reklamowych bezpośrednio zachęcających do kupna produktów lub usług,

- posługiwanie się prawem do korzystania z logo jako gwarancji określonego poziomu jakości towarów lub usług.

5. Wykorzystanie Logo poza zakresem określonym w niniejszym Regulaminie jest niedopuszczalne.

§ 4.

1. Logo musi być używane w sposób uniemożliwiający jego zniekształcenie. W szczególności zabrania się usuwania bądź dodawania jakichkolwiek elementów słownych lub graficznych do Logo oraz zmianę jego kolorystyki.

2. Nie zastrzega się rozmiarów Logo, przy czym muszą być zachowane proporcje w poszczególnych jego elementach.

3. Logo nie może być częścią żadnego innego logo. Logo może być umieszczane obok innych znaków graficznych, pod warunkiem, że zachowana zostanie odrębność znaków i nie powstanie ryzyko pomyłki pomylenia znaków.

4. Do Logo umieszczanego na stronach internetowych i w publikacjach elektronicznych powinien być dołączony link do strony internetowej Klastra IT: www.klaster.it.

§ 5.

1. Podmiot korzystający z Logo ma obowiązek dbać, by nie było ono wykorzystywane w sposób sprzeczny z Regulaminem, w szczególności by nie było umieszczane w publikacjach i materiałach naruszających prawo bądź grożących naruszeniem dóbr osobistych Klastra IT.

2. Klaster IT ma prawo kontroli sposobu wykorzystania Logo. Klaster IT może w drodze indywidualnej decyzji Zarządu pozbawić lub zawiesić na określony czas prawo do korzystania z Logo.

3. Korzystanie z Logo przez podmioty nieupoważnione bądź w sposób sprzeczny z Regulaminem będzie uważane za naruszenie dóbr osobistych i praw własności intelektualnej przysługujących Klastrowi IT i będzie sankcjonowane na drodze prawnej.

§ 6.

Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia tj. zamieszczenia na stronie internetowej Klastra IT.

§ 7.

Klaster IT ma prawo do zmiany Regulaminu w każdym czasie.

Regulamin przyjęty uchwałą Zarządu Klastra IT nr 1 z dnia 09 maja 2012 roku.

Załączniki: formy przedstawieniowe Logo do wykorzystania.